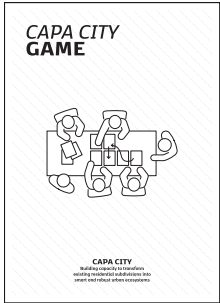


Tools

De boekjes zijn [hier](#)
te downloaden

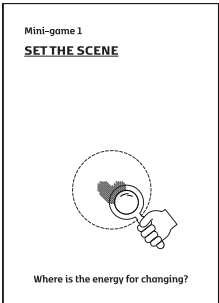
Benodigheden en stappen

Introduction Booklet



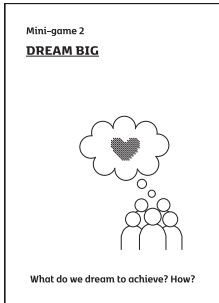
Het introductieboekje geeft korte duiding bij het opzet van de verschillende mini-games en introduceert de mogelijkheden van de game op zich.

Mini-game 1 - Set The Scene



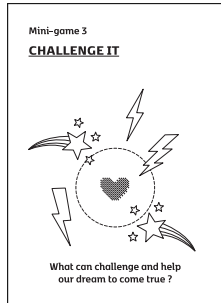
De eerste minigame behandelt de opstart van het traject, de aanwezige collectieven in de omgeving en de verhalen die er leven. Welke collectieven zitten er in je projectgebied? Welke collectieven wil je aanspreken? Hoe wil je deze collectieven benaderen? Naar welke verhalen ben je op zoek? Hoe wil je deze verhalen in kaart brengen (en delen met anderen)?

Mini-game 2 - Dream Big

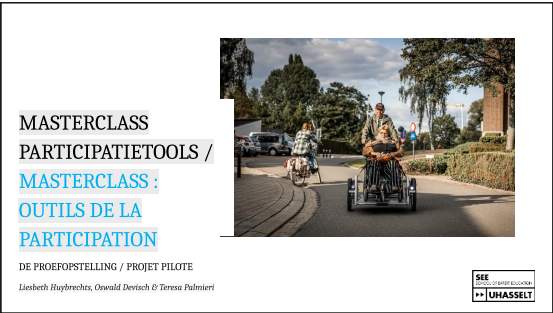


Deze tweede minigame beoogt het opzetten van een actieplan om naar een duurzame toekomst toe te werken. Beslis rond welke collectieven en verhalen je wil werken en stel een actieplan op voor de toekomst! Hoe sluiten deze verhalen aan op de eigen verhaal? Met welke collectieven wil je samenwerken? Rond welke gedeelde verhalen? Hoe wil je deze verhalen samen uitwerken tot concrete acties?

Mini-game 3 - Challenge It



De derde minigame handelt over kansen en uitdagingen voor de toekomst, die we moeten trotseren om de actiepunten in het plan te bereiken. Werkt je verhaal? Hoe sluit dit aan op andere verhalen? Wie zijn we vergeten? Waar missen we kansen? Waar creëren we knelpunten? Welke rol moeten wij (als gemeente) nog opnemen? En wat kunnen anderen doen?



10.00 - 10.45 : toelicht. tool - de proefopstelling
10.45 - 11.00 : toelichting cases (in groepen)
11.00 - 12.00 : toepassen tool op de cases
12.00 - 12.30 : reflectie

Titel project

Welke problematiek(en) / maatschappelijk vraagstuk(ken) wil je aanpakken met je participatietraject?

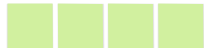


Set The Scene



Bij de eerste minigame gaan we op zoek naar de aanwezige collectieven in de buurt, hoe je deze gaat benaderen of betrekken bij het proces en hoe je hun verhalen in kaart wil brengen en ze wil delen.

Welke collectieven zitten er in je projectgebied?
Welke collectieven wil je aanspreken?



Hoe gaan zij om met de problematiek(en) waarop zij wil inzetten? Welk praktijken hebben zij hiervoor ontwikkeld?



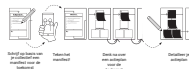
Hoe wil je deze praktijken in kaart brengen (en delen met anderen)?



je kan deze gedeelde ambities in een manifest vertalen

je kan voor elke actie een actieplan maken

Dream Big



Welke praktijken komen terug? Zijn er gedeelde praktijken (over gedeelde ambities)? Omdat dit een oefening is, mag je praktijken verzamelen!



Hoe sluiten deze verhalen aan op je eigen verhaal? Met welke collectieven wil je samenwerken?



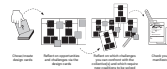
Hoe wil je deze verhalen samen uitwerken tot concrete acties?



Deze tweede minigame beoogt het opzetten van een actieplan om naar een duurzame toekomst toe te werken. Bestis rond welke collectieven en praktijken je wil werken en stel een actieplan op voor de toekomst!



Challenge It



Werk je project? Waar moeten we bijsturen? Waar luten we kansen liggen? Omdat dit een oefening is, mag je zaken veronderstellen!



Hoe sluit dit aan op andere projecten? Wie zijn we vergeten? Waar creëren we knelpunten?



Hoe wil je dit testen?



In het derde minigame proberen we het actieplan samen uit in een proefopstelling. Wat zijn kansen? Wat zijn knelpunten?